

Tres tareas para la toma de decisi3n

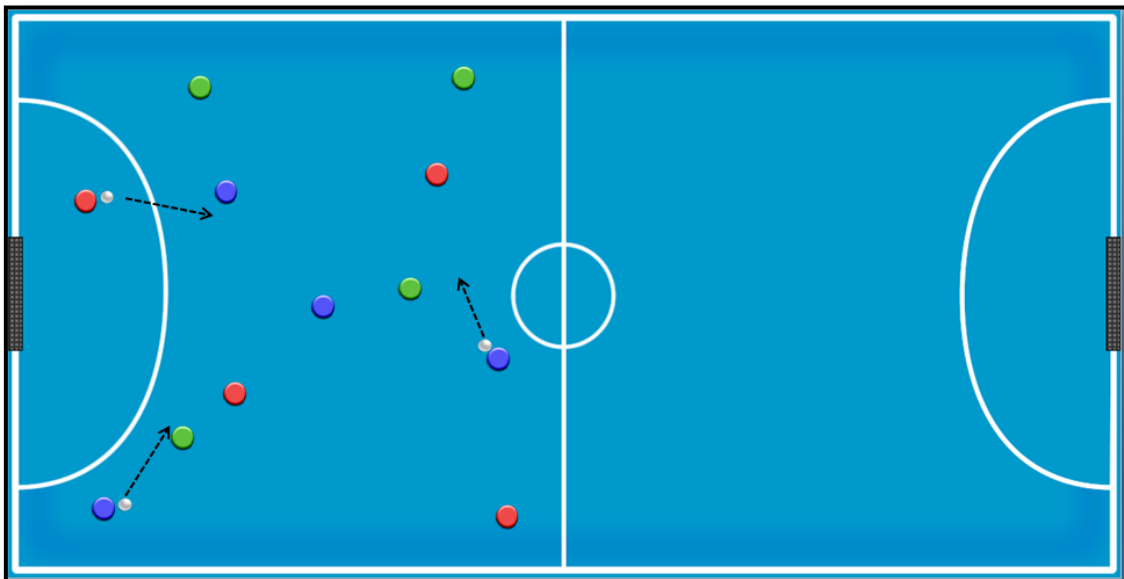
Nº Jugadores	10 de campo + 2 porteros.
Material	Petos (Rojos, azules y verdes), balones de futsal.

Tarea 1. Introducci3n a la toma de decisi3n

- Espacio: 20x20m.

En el espacio marcado dividiremos al grupo en tres colores (rojo, azul y verde), de cuatro jugadores cada uno de ellos. Seg3n vaya ejecutando la tarea iremos a1nadiendo varios balones, para complicar la toma de decisi3n del jugador que lo porte. Tambi3n iremos a1nadiendo diferentes pautas tanto t3cnicas como decisionales:

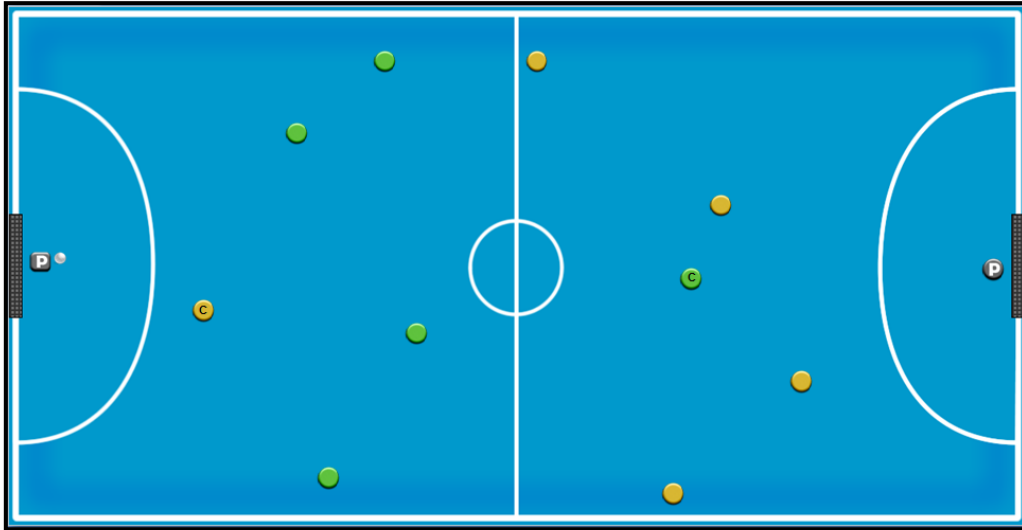
1. Toque libre. Atacar bal3n. Jugar diferente color.
2. Toque libre. Control con finta. Jugar diferente color. No se puede devolver.
3. Toque libre. Alternar piernas. Jugar color diferente del que jug3 contigo sin jugar con tu color.
4. Toque libre. Rojos podr3n robar bal3n a verdes. Verdes podr3n robar bal3n a azules. Azules podr3n robar bal3n a rojos.
5. Cualquier pauta que se nos ocurra.



Tarea 2. Toma decisional sobre compañeros

- Espacio: 40x20m.
- Equipos: equipos de 5 + porteros.

Cada equipo tendrá un jugador sentado que no podrá participar ni en ataque ni en defensa. Para poder participar, será el compañero el que tendrá que sentarse para poder habilitar su juego y levantarlo. El objetivo es no perder altura defensiva sobre defensa individual presionante y sin cambios.

**Tarea 3. Toma decisional propia**

- Espacio: 28x20m.
- Equipos: equipos de 4 + porteros.

Cada equipo tendrá un jugador con balón en mano que no podrá participar en defensa pero sí en ataque con normalidad. Jugador con balón tendrá que ir pasándolo al resto de compañeros para poder defender él mismo. El objetivo es no perder altura defensiva sobre defensa individual presionante y sin cambios.

